

Tipos Base

inteiros, reais, lógicos, cadeias

```
int 783 0 -192
float 9.23 0.0 -1.7e-6
bool True False
str "Um\nDois" 'Pa\'mim'
```

↑ cadeia imutável, sequência ordenada de letras

↑ nova linha

↑ multilinha

↑ escapado

↑ tabulação

Tipos Containers

- seqüência ordenada, índices rápidos, valores repetíveis
- sem ordem anterior, chave única, índices rápidos; chaves = tipos base ou tuplas

```
list [1,5,9] ["x",11,8.9] ["texto"] []
tuple (1,5,9) 11,"y",7.4 ("texto",) ()
str como seqüência ordenada de caracteres
dict {"chave":"valor"} {}
dicionário {1:"um",3:"três",2:"dois",3.14:"π"}
associações chave/valor
set {"key1","key2"} {1,9,3,0} set()
```

Identificadores

para variáveis, funções, módulos, classes... nomes

a..zA..Z seguidos de a..zA..Z_0..9

- acentos permitidos mas melhor evitar
- proibido usar palavras reservadas python
- distingue minúsculas/MAIÚSCULAS

© a toto x7 y_max BigOne
 ☺ &y and

Conversões

tipo (expressão)

```
int("15") podemos especificar a base no 2º parâmetro
int(15.56) trunca a parte decimal (round(15.56) para arredondar)
float("-11.24e8")
str(78.3) e a representação literal → repr("Texto")
ver o verso para descobrir como formatar cadeias
bool → use comparadores (com ==, !=, <, >, ...), resultado lógico
list("abc") use cada elemento de uma seqüência → ['a','b','c']
dict([(3,"três"),(1,"um")]) → {1:'um',3:'três'}
set(["um","dois"]) use cada elemento de uma seqüência → {'um','dois'}
":".join(['toto','12','pswd']) → 'toto:12:pswd'
unir cadeias seqüência de cadeias
"palavras e espaços".split() → ['palavras','e','espaços']
"1,4,8,2".split(",") → ['1','4','8','2']
separar cadeias
```

Atribuição de Variáveis

```
x = 1.2+8+sin(0)
↑ valor ou expressão calculada
nome de variável (identificador)
y,z,r = 9.2,-7.6,"bad"
↑ nome de variável container com vários valores (aqui uma tupla)
x+=3 somar
subtrair → x-=2
x=None <indefinido> valor constante
```

índices negativos	-6	-5	-4	-3	-2	-1
índices positivos	0	1	2	3	4	5

```
lst=[11,67,"abc",3.14,42,1968]
corte positivo 0 1 2 3 4 5
corte negativo -6 -5 -4 -3 -2 -1
```

```
lst[:-1] → [11,67,"abc",3.14,42]
lst[1:-1] → [67,"abc",3.14,42]
lst[::2] → [11,"abc",42]
lst[:] → [11,67,"abc",3.14,42,1968]
```

Omitindo o parâmetro de corte → de principio / até o fim.

Em seqüências mutáveis, pode-se eliminar elementos com del lst[3:5] modificar com designação lst[1:4]=['hop',9]

Índices de seqüências

para listas, tuplas, cadeias, ...

```
len(lst) → 6
acesso individual aos valores [índice]
lst[1] → 67 lst[0] → 11 primeiro valor
lst[-2] → 42 lst[-1] → 1968 último valor
acesso a sub-sequências via [início corte: fim corte: passos]
lst[1:3] → [67,"abc"]
lst[-3:-1] → [3.14,42]
lst[:3] → [11,67,"abc"]
lst[4:] → [42,1968]
```

Lógica Booleana

Comparadores: < > <= >= == !=
 ≤ ≥ = ≠

a and b 'e' lógico
 ambos simultaneamente

a or b 'ou' lógico
 um, outro, ou ambos

not a 'não' lógico

True valor constante verdadeiro

False valor constante falso

Bloco de Sentenças

```
sentença mãe:
├─ bloco de sentenças 1...
│   │
│   └─ ...
└─ sentença mãe:
    └─ bloco de sentenças 2...
        └─ □
sentença depois o bloco 1
```

Sentenças Condicionais

bloco de sentenças que só será executado se a condição é verdadeira

```
if expressão lógica:
    └─ bloco de sentencias
```

pode ter vários elif, elif... e só um else ao final, exemplo:

```
if x==42:
    # só se a expressão lógica x==42 é verdadeira
    print("Realmente verdadeira")
elif x>0:
    # se não, se a expressão lógica x>0 é verdadeira
    print("Somos positivos")
elif estamosProntos:
    # se não, se a variável lógica é verdadeira
    print("Sim, estamos prontos")
else:
    # nos demais casos
    print("Todo o anterior não foi")
```

Matemáticas

números reais... valores aproximados!

Operadores: + - * / // % **
 × ÷ ↑ ↑ a^b
 ÷ inteiros resto de ÷

```
(1+5.3)*2 → 12.6
abs(-3.2) → 3.2
round(3.57,1) → 3.6
```

ângulos em radianos

```
from math import sin,pi...
sin(pi/4) → 0.707...
cos(2*pi/3) → -0.4999...
acos(0.5) → 1.0471...
sqrt(81) → 9.0
log(e**2) → 2.0 etc. (cf doc)
```

Sentença Loop Condicional

bloco de sentenças repetido enquanto a condição é certa

while expressão lógica: \rightarrow bloco de sentenças

```
s = 0
i = 1
```

inicializações antes do laço

Condição com pelo menos um valor variável (aqui *i*)

```
while i <= 100:
    # sentenças executam-se enquanto i <= 100
    s = s + i**2
    i = i + 1
```

alteramos o valor condicional

$S = \sum_{i=1}^{i=100} i^2$

print("suma:", s) resultado depois do laço

Sentença Loop Iterador

bloco de sentenças executadas para cada item de um contenedor ou iterador

for variável **in** sequência: \rightarrow bloco de sentenças

verifique os valores da sequência

```
s = "um texto"
cnt = 0
```

inicializamos antes do laço

variável do laço, valor manejado pela sentença **for**

```
for c in s:
    if c == "t":
        cnt = cnt + 1
    print("encontramos", cnt, "'t'")
```

Conte a quantidade de letras **t** na cadeia

loop de um dict/set = loop a sequência de chaves use cortes para verificar uma subsequência

Verifique os índices de uma sequência

- modificar o item no índice
- acessar itens em volta do índice (antes/depois)

```
lst = [11, 18, 9, 12, 23, 4, 17]
perdidos = []
for idx in range(len(lst)):
    val = lst[idx]
    if val > 15:
        perdidos.append(val)
        lst[idx] = 15
```

Limita os valores maiores a 15, guarda os valores perdidos.

print("modif:", lst, "-perd:", perdidos)

Verificar simultaneamente os índices e valores de uma sequência:

```
for idx, val in enumerate(lst):
```

Entrada / Saída

```
print("v=", 3, "cm :", x, ", ", y+4)
```

itens a escrever: valores literais, variáveis, expressões

parâmetros de **print**:

- sep**=" " (separador de itens, por padrão espaço)
- end**="\n" (caractere final, por padrão nova linha)
- file**=f (escrever arquivo, por padrão saída standard)

```
s = input("Instruções: ")
```

input sempre retorna uma cadeia, converter ao tipo requerido (revisar Conversões ao verso).

Gerador de Sequências de Inteiros

uso frequente em loop iterativos **for**

por padrão 0 não inclusivo

```
range([inicio,]fim [,passo])
```

```
range(5)          → 0 1 2 3 4
range(3, 8)       → 3 4 5 6 7
range(2, 12, 3)   → 2 5 8 11
```

range retorna um « gerador », converter em lista para ver os valores, por exemplo:

```
print(list(range(4)))
```

Operações sobre Containers

len(c) → contagem de itens

min(c) **max(c)** **sum(c)** Nota: Para dicionários e conjuntos, estas operações usam as chaves.

sorted(c) → cópia ordenada

valor in c → lógico, operador de presença **in** (ausência **not in**)

enumerate(c) → iterador sobre (índice, valor)

Especial para containers de sequências (listas, tuplas, cadeias):

reversed(c) → iterador reverso **c*5** → duplicados **c+c2** → concatenar

c.index(val) → posição **c.count(val)** → conta ocorrências

Definir Funções

nome da função (identificador)

parâmetros nomeados

```
def nomefunc(p_x, p_y, p_z):
    """documentação"""
    # bloco de sentenças, calcula result., etc.
    return res
```

valor resultado.

se não ha resultado, então retorna: **return None**

Só existem dentro do bloco e durante a chamada à função ("caixa preta")

Operações sobre Listas

modificar lista original

```
lst.append(item)      adicionar item ao final
lst.extend(seq)       adicionar sequência de itens ao final
lst.insert(idx, val)  adicionar item ao índice
lst.remove(val)       elimina primeiro item com valor
lst.pop(idx)          elimina item do índice e retorna seu valor
lst.sort()            ordena / reverte a lista original
lst.reverse()
```

Invocar Funciones

```
r = nomefunc(3, i+2, 2*i)
```

um argumento por parâmetro

obter o valor de retorno (se necessário)

Operações em Dicionários

```
d[chave]=valor d.clear()
d[chave]→valor del d[chave]
d.update(d2)      atualiza/adiciona associações
d.keys()          ver chaves, valores e associações
d.values()
d.items()
d.pop(chave)
```

Operações em Conjuntos

Operadores:

- | → união (barra vertical)
- & → interseção
- ^ → diferença/diferença simétrica
- < <= > >= → relações de inclusão

```
s.update(s2) s.add(chave)
s.remove(chave)
s.discard(chave)
```

Arquivos

gravar dados no disco, reler os dados

```
f = open("doc.txt", "w", encoding="utf8")
```

variável para operações

nome do arquivo (+caminho...)

modo de abertura

- 'r' ler
- 'w' escrever
- 'a' adicionar...

codificação de caracteres em arquivo de texto: utf8 ascii latin1 ...

consulte funções nos módulos **os** e **os.path**

escritura

```
f.write("oi!")
```

arquivo de texto → lê / escreve só textos, converte de/para tipo requerido.

leitura

```
s = f.read(4)
```

Cadeia vazia se fim de arquivo

ler a próxima linha

```
s = f.readline()
```

se n. de caracteres não especificado, ler todo o arquivo

```
f.close()
```

não esqueça fechar o arquivo no final

Fechado automático usando: **with open(...)** as **f**:

Bem comum: loop para ler as linhas de um arquivo de textos

```
for linha in f:
    # bloco que processa cada linha
```

Formatação de Cadeias

diretivas de formatação

valores a formatar

```
"model {} {} {}".format(x, y, r) → str
"{seleção:formatação!conversão}"
```

Exemplos:

```
"{:+2.3f}".format(45.7273) → '+45.727'
"{1:>10s}".format(8, "toto") → '      toto'
"{!r}".format("I'm") → "'I'm'"
enchimento tabulação signo largura min. precisão-largura máx tipo
```

<>^ = +- espaço 0 ao inicio para preencher com 0

inteiros: **b** binário, **c** caractere, **d** decimal (padrão), **o** octal, **x** or **X** hexa

reais: **e** or **E** exponencial, **f** or **F** ponto fixo, **g** or **G** geral (padrão), **%** percentagem

cadeia: **s** ...

Conversão: **s** (texto legível) ou **r** (representação literal)